

BELGISCHE KAMER VAN  
VOLKSVERTEGENWOORDIGERS

14 februari 2019

**WETSVOORSTEL**

**tot uitbreiding van de taxshelter naar de  
gaming-industrie**

ARTIKELEN AANGENOMEN  
IN EERSTE LEZING

DOOR DE COMMISSIE  
VOOR DE FINANCIËN EN DE BEGROTING

---

Zie:

**Doc 54 3078/ (2017/2018):**

- 001: Wetsvoorstel van de heren Van Biesen, Van Mechelen en Van Quickenborne.
- 002: Advies van de Raad van State.
- 003: Toevoegen indiener.
- 004: Amendementen.
- 005: Advies van het Rekenhof.
- 006: Verslag van de eerste lezing.

CHAMBRE DES REPRÉSENTANTS  
DE BELGIQUE

14 février 2019

**PROPOSITION DE LOI**

**visant à étendre le tax shelter à l'industrie du  
jeu vidéo**

ARTICLES ADOPTÉS  
EN PREMIÈRE LECTURE

PAR LA COMMISSION  
DES FINANCES ET DU BUDGET

---

Voir:

**Doc 54 3078/ (2017/2018):**

- 001: Proposition de loi de MM. Van Biesen, Van Mechelen et Van Quickenborne.
- 002: Avis du Conseil d'État.
- 003: Ajout auteur.
- 004: Amendements.
- 005: Avis de la Cour des Comptes.
- 006: Rapport de la première lecture.

10283

N-VA	:	Nieuw-Vlaamse Alliantie
PS	:	Parti Socialiste
MR	:	Mouvement Réformateur
CD&V	:	Christen-Démocratique en Vlaams
Open Vld	:	Open Vlaamse liberalen en democraten
sp.a	:	socialistische partij anders
Ecolo-Groen	:	Ecologistes Confédérés pour l'organisation de luttes originales – Groen
cdH	:	centre démocrate Humaniste
VB	:	Vlaams Belang
PTB-GO!	:	Parti du Travail de Belgique – Gauche d'Ouverture
DéFI	:	Démocrate Fédéraliste Indépendant
PP	:	Parti Populaire
Vuye&Wouters	:	Vuye&Wouters

Afkortingen bij de nummering van de publicaties:

DOC 54 0000/000:	Parlementair document van de 54 <sup>e</sup> zittingsperiode + basisnummer en volgnummer
QRVA:	Schriftelijke Vragen en Antwoorden
CRIV:	Voorlopige versie van het Integraal Verslag
CRABV:	Beknopt Verslag
CRIV:	Integraal Verslag, met links het definitieve integraal verslag en rechts het vertaald beknopt verslag van de toespraken (met de bijlagen)
PLEN:	Plenum
COM:	Commissievergadering
MOT:	Moties tot besluit van interpellations (beigekleurig papier)

Abréviations dans la numérotation des publications:

DOC 54 0000/000:	Document parlementaire de la 54 <sup>e</sup> législature, suivi du n° de base et du n° consécutif
QRVA:	Questions et Réponses écrites
CRIV:	Version Provisoire du Compte Rendu intégral
CRABV:	Compte Rendu Analytique
CRIV:	Compte Rendu Intégral, avec, à gauche, le compte rendu intégral et, à droite, le compte rendu analytique traduit des interventions (avec les annexes)
PLEN:	Séance plénière
COM:	Réunion de commission
MOT:	Motions déposées en conclusion d'interpellations (papier beige)

Officiële publicaties, uitgegeven door de Kamer van volksvertegenwoordigers

Publications officielles éditées par la Chambre des représentants

Bestellingen:  
Natieplein 2  
1008 Brussel  
Tel.: 02/549 81 60  
Fax : 02/549 82 74  
[www.dekamer.be](http://www.dekamer.be)  
e-mail : [publicaties@dekamer.be](mailto:publicaties@dekamer.be)

Commandes:  
Place de la Nation 2  
1008 Bruxelles  
Tél. : 02/549 81 60  
Fax : 02/549 82 74  
[www.lachambre.be](http://www.lachambre.be)  
courriel : [publications@lachambre.be](mailto:publications@lachambre.be)

De publicaties worden uitsluitend gedrukt op FSC gecertificeerd papier

Les publications sont imprimées exclusivement sur du papier certifié FSC

**Artikel 1**

Deze wet regelt een aangelegenheid als bedoeld in artikel 74 van de Grondwet.

**Art. 2**

In artikel 179/1 van het Wetboek van de inkomstenbelastinge 1992, ingevoegd bij de wet van 25 december 2016 en gewijzigd bij de wet van 25 december 2017 worden de volgende wijzigingen aangebracht:

1° de woorden “de artikelen 194ter en 194ter/1” worden vervangen door de woorden “de artikelen 194ter, 194ter/1 en 194ter/3”;

4 (nieuw)

1° de woorden “op grond van artikel 194ter of 194ter/1” worden vervangen door de woorden “op grond van artikel 194ter, 194ter/1 of 194ter/3”.

**Art. 3 (nieuw)**

Het opschrift van de onderafdeling 4, titel III, hoofdstuk II, afdeling 3, van hetzelfde Wetboek, ingevoegd bij de wet van 2 augustus 2002 en laatstelijk gewijzigd bij de wet van 25 december 2016, wordt vervangen als volgt:

“Onderafdeling 4. Ondernemingen die in het kader van een tax shelter-stelsel investeren in een raamvereenkomst voor de producties van een audiovisueel werk, een podiumwerk of een videospel”

**Art. 4 (nieuw)**

In artikel 194ter/2 van hetzelfde Wetboek, ingevoegd bij de wet van 25 december 2016, worden de volgende wijzigingen aangebracht:

1° in het eerste lid worden de woorden “artikel 194ter of 194ter/1, § 2, eerste lid, 1°” vervangen door de woorden “artikel 194ter, 194ter/1, § 2, eerste lid, 1°, of artikel 194ter/3, § 2, 1°”;

2° in het tweede lid worden de woorden “de artikelen 194ter en 194ter/1” vervangen door de woorden “de artikelen 194ter, 194ter/1 en 194ter/3”.

**Art. 5 (nieuw)**

In titel III, hoofdstuk II, afdeling 3, onderafdeling 4, van hetzelfde Wetboek wordt een artikel 194ter/3 ingevoegd, luidende:

**Article 1<sup>er</sup>**

La présente loi règle une matière visée à l'article 74 de la Constitution.

**Art. 2**

À l'article 179/1 du Code des impôts sur les revenus 1992, inséré par la loi du 25 décembre 2016 et modifié par la loi du 25 décembre 2017, les modifications suivantes sont apportées:

1° les mots “aux articles 194ter et 194ter/1” sont remplacés par les mots “aux articles 194ter, 194ter/1 et 194ter/3”;

1° les mots “en application de l'article 194ter ou 194ter/1” sont remplacés par les mots “en application de l'article 194ter, 194ter/1 ou 194ter/3”.

**Art. 3 (nouveau)**

L'intitulé de la sous-section 4, titre III, chapitre II, section 3, du même Code, insérée par la loi du 2 août 2002 et modifiée en dernier lieu par la loi du 25 décembre 2016, est remplacé par ce qui suit:

“Sous-section 4. Entreprises qui, dans le cadre d'un régime de tax shelter, investissent dans une convention-cadre pour la production d'une œuvre audiovisuelle, d'une œuvre scénique ou d'un jeu vidéo”

**Art. 4 (nouveau)**

À l'article 194ter/2 du même Code, inséré par la loi du 25 décembre 2016, les modifications suivantes sont apportées:

1° dans l'alinéa 1<sup>er</sup> les mots suivants “l'article 194ter ou 194ter/1, § 2, alinéa 1<sup>er</sup>, 1°” sont remplacés par les mots “l'article 194ter, 194ter/1, § 2, alinéa 1<sup>er</sup>, 1° ou 194ter/3, § 2, 1°”;

2° dans l'alinéa 2 les mots suivants “des articles 194ter et 194ter/1” sont remplacés par les mots “des articles 194ter, 194ter/1 et 194ter/3”.

**Art. 5 (nouveau)**

Dans le titre III, chapitre II, section 3, sous-section 4, du même Code, il est inséré un article 194ter /3 rédigé comme suit:

"Ar. 194ter/3. § 1. Artikel 194ter is eveneens van toepassing op de in aanmerking komende productievennootschappen die als voornaamste doel de productie en de ontwikkeling van videospellen hebben.

§ 2. Voor de toepassing van dit artikel wordt verstaan onder:

1° een in aanmerking komend werk: in afwijking van artikel 194ter, § 1, eerste lid, 4°, een origineel videospel zoals bepaald onder 2°, dat door de bevoegde diensten van de betrokken Gemeenschap erkend wordt als Europees videospel, dat wil zeggen:

— hoofdzakelijk tot stand gebracht met de hulp van auteurs en creatieve medewerkers, die Belgisch rijkenwoner zijn of inwoner zijn van een lidstaat van de Europese Economische Ruimte, door een of meer producenten en coproducenten die in een of meer lidstaten van de Europese Economische Ruimte gevestigd zijn of die gesuperviseerd en daadwerkelijk gecontroleerd worden door een of meer producenten en coproducenten die in een of meer van de lidstaten van de Europese Economische Ruimte gevestigd zijn;

— waarvoor de productie- en exploitatie-uitgaven die in België werden gedaan, zoals bedoeld in artikel 194ter, § 1, eerste lid, 7°, worden gedaan binnen een periode eindigend ten hoogste 36 maanden na de datum van ondertekening van de raamovereenkomst voor het bekomen van het tax shelter-attest voor de productie van dit werk zoals bedoeld in artikel 194ter, § 1, eerste lid, 5°, en uiterlijk 3 maanden na de realisatie van de finale versie;

2° videospel: een interactief werk inclusief audio, video, computercode, scenario/script en spelervaring, dat gebruikt wordt door één of meerdere personen tegelijk en bedoeld is om te worden gedistribueerd en geëxploiteerd op mobiele apparaten, desktop-, online- of thuisconsoles waarvoor de interactieve en speelse mechanismen zijn bedoeld om te worden geprojecteerd op een audiovisueel scherm met of zonder randapparatuur;

3° origineel videospel: het videospel waarin het verhaal, de afbeeldingen, de personages, de inhoud, de gameplay of de spelfuncties origineel zijn. De uitbreiding van een bestaand videospel, waarin deze originele elementen of sommige daarvan zijn opgenomen, wordt gelijkgesteld met een origineel videospel;

4° eindversie: de versie zoals deze is 31 dagen na commercialisering. Met commercialisering wordt bedoeld de datum waarop het videospel voor het eerst te koop wordt aangeboden.

"Art. 194ter/3. § 1er. L'article 194ter s'applique également aux sociétés de production éligibles dont l'objet principal est la production et le développement de jeux vidéo.

§ 2. Pour l'application du présent article, on entend par:

1° œuvre éligible: par dérogation à l'article 194ter, § 1er, alinéa 1er, 4°, un jeu vidéo original visé au 2°, agréé par les services compétents de la Communauté concernée comme jeu vidéo européen, c'est-à-dire:

— principalement réalisé avec l'aide d'auteurs et de collaborateurs créatifs résidant en Belgique ou dans un autre État membre de l'Espace économique européen, et par un ou plusieurs producteurs et coproducteurs établis dans un ou plusieurs États membres de l'Espace économique européen ou supervisés et effectivement contrôlés par un ou plusieurs producteurs et coproducteurs établis dans un ou plusieurs États membres de l'Espace économique européen;

— dont les dépenses de production et d'exploitation effectuées en Belgique, visées à l'article 194ter, § 1er, alinéa 1er, 7°, sont effectuées dans un délai expirant au plus tard 36 mois après la date de la signature de la convention-cadre pour l'obtention de l'attestation tax shelter pour la production de cette œuvre, visée à l'article 194ter, § 1er, alinéa 1er, 5°, et au plus tard trois mois après la réalisation de la version finale;

2° jeu vidéo: œuvre interactive comprenant une bande son, des images vidéo, un code informatique, un scénario/script et une dimension ludique, utilisée par une personne ou par plusieurs personnes simultanément, et conçue pour être distribuée et exploitée sur des appareils mobiles, des consoles de bureau, en ligne ou domestiques, et dont les mécanismes interactifs et ludiques sont conçus pour être projetés sur un écran audiovisuel doté ou non d'appareils périphériques;

3° jeu vidéo original: le jeu vidéo dont l'histoire, les illustrations, les personnages, le contenu, l'interaction ou les fonctions ludiques sont originaux. L'enrichissement d'un jeu vidéo existant dont ces éléments originaux ou certains d'entre eux sont repris, est assimilé à un jeu vidéo original;

4° version finale: la version du jeu vidéo telle qu'elle existe 31 jours après sa commercialisation. Par commercialisation, on entend la date de la première mise en vente du jeu vidéo.

§ 3. In afwijking van artikel 194ter, § 1, eerste lid, 8° en 9°, wordt verstaan onder:

1° uitgaven die rechtstreeks verbonden zijn met de productie en de exploitatie: de uitgaven die verbonden zijn met de creatieve en technische productie van het in aanmerking komende werk, zoals:

- uitgaven met betrekking tot de aankoop van de intellectuele rechten die noodzakelijk of nuttig zijn voor de realisatie van het in aanmerking komend werk in verhouding tot hun aandeel bij de totstandkoming ervan;

- lonen en andere vergoedingen van het personeel of vergoedingen van zelfstandige dienstverleners, verbonden aan de creatie en uitvoering van het in aanmerking komend werk;

- sociale lasten in verband met lonen en kosten bedoeld in het tweede streepje;

- kosten van vervoer en accommodatie van personen, beperkt tot een bedrag dat gelijk is aan 25 procent van de kosten bedoeld in het tweede en derde streepje;

- aankopen van materialen, benodigheden en uitrusting in verhouding tot hun aandeel bij de totstandkoming van het in aanmerking komend werk;

- uitgaven in verband met de tests die noodzakelijk of nuttig zijn voor de totstandkoming van het in aanmerking komend werk;

- kosten van huur van klank-, acteer- en webruimtes;

- verzekerkosten die rechtstreeks verband houden met de totstandkoming van het in aanmerking komend werk;

- vertaalkosten van het in aanmerking komend werk;

- kosten van publicatie en van promotie eigen aan de productie: affiches, flyers, aanmaken van het persdossier, website of webpagina, TV- of radioreclame en socialemediemarketing eigen aan de productie, alsook de kosten eigen aan het op de markt brengen van de finale versie;

2° uitgaven die niet rechtstreeks verbonden zijn met de productie en de exploitatie, waaronder:

- uitgaven die gerelateerd zijn aan de administratieve, financiële en juridische organisatie en begeleiding bij de productie van een in aanmerking komend werk;

§ 3. Par dérogation à l'article 194ter, § 1<sup>er</sup>, alinéa 1<sup>er</sup>, 8° et 9°, on entend par:

1° dépenses directement liées à la production et à l'exploitation: les dépenses liées à la production créative et technique de l'œuvre éligible, telles que:

- les dépenses liées à l'acquisition des droits de propriété intellectuelle nécessaires ou utiles à la réalisation de l'œuvre éligible, proportionnellement à leur part dans la production de l'œuvre;

- les salaires et autres indemnités du personnel ou les indemnités des prestataires de services indépendants, associés à la création et à l'exécution de l'œuvre éligible;

- les charges sociales liées aux salaires et frais visés au deuxième tiret;

- les frais de transport et de logement de personnes, limités à un montant correspondant à 25 % des frais visés aux deuxième et troisième tirets;

- les dépenses réalisées pour l'achat de matériel, de fournitures et d'équipements, proportionnellement à leur part dans la production de l'œuvre éligible;

- les dépenses liées aux tests nécessaires ou utiles à la réalisation de l'œuvre éligible;

- les frais de location de studios d'enregistrement et de tournage et d'espaces web;

- les frais d'assurance directement liés à la production de l'œuvre éligible;

- les frais de traduction de l'œuvre éligible;

- les frais d'édition et de promotion propres à la production: affiches, flyers, création du dossier de presse, site web ou page web liée à la production, publicité télévisée ou radiodiffusée, marketing dans les médias sociaux, ainsi que la mise sur le marché de la version finale;

2° dépenses non directement liées à la production et à l'exploitation, notamment:

- les dépenses qui concernent l'organisation administrative, financière et juridique et l'assistance à la production de l'œuvre éligible;

— financiële vergoedingen en commissielonen betaald in verband met de werving van ondernemingen die een raamovereenkomst voor de productie van een in aanmerking komend werk hebben afgesloten;

— financiële vergoedingen en commissielonen betaald in verband met de werving van ondernemingen die een raamovereenkomst voor de productie van een in aanmerking komend werk hebben afgesloten;

— kosten inherent aan de financiering van het in aanmerking komend werk of de sommen die werden gestort op basis van een raamovereenkomst zoals bedoeld in artikel 194ter, § 1, eerste lid, 5°, met inbegrip van kosten voor juridische bijstand, advocatenkosten, interesses, garantiekosten, administratieve kosten, commissielonen en representatiekosten;

— facturen die zijn opgesteld door de in aanmerking komende investeerder met uitzondering van facturen van facilitaire productiebedrijven voor zover de aangerekende goederen of diensten tot de directe productiekosten kunnen gerekend worden en voor zover de gehanteerde prijzen overeenkomen met de prijs die zou worden betaald als de tegemoetkomende vennootschappen totaal onafhankelijk van elkaar zouden zijn;

— distributiekosten die voor rekening van de produc-tievennootschap zijn.

§ 4. Per belastbaar tijdperk wordt de in artikel 194ter, § 2, bedoelde vrijstelling verleend ten belope van een bedrag beperkt tot 50 procent van de belastbare gere-serveerde winst van het belastbaar tijdperk vastgesteld voór de samenstelling van de in artikel 194ter, § 4, bedoelde vrijgestelde reserve, met een maximum van 750 000 euro. Dit grensbedrag en dit maximum zijn van toepassing op het totaal van de vrijstellingen als bedoeld in de artikelen 194ter, 194ter/1 en 194ter/3.

In afwijking van artikel 194ter, § 8, vierde lid, bedraagt de som van alle fiscale waarden van de tax shelter-attesten per in aanmerking komend werk, maximaal 2 500 000 euro.

§ 5. Om overeenkomstig artikel 194ter, § 7, eerste lid, 3°, tweede streepje, te kunnen bevestigen dat de realisatie van het originele videospel is voltooid, moet de betrokken Gemeenschap zich ervan vergewissen of een finale versie in de Europese Economische Ruimte werd tot stand gebracht.

— les frais financiers et les commissions payés dans le cadre du recrutement d'entreprises concluant une convention-cadre destinée à la production d'une œuvre éligible;

— les frais financiers et les commissions payés dans le cadre du recrutement d'entreprises concluant une convention-cadre destinée à la production d'une œuvre éligible;

— les frais inhérents au financement de l'œuvre éligible ou des sommes versées sur base d'une convention-cadre telle que visée à l'article 194ter, § 1<sup>er</sup>, alinéa 1<sup>er</sup>, 5°, y compris les frais juridiques, les frais d'avocats, les intérêts, les frais de garantie, les frais administratifs, les commissions et les frais de représentation;

— les factures qui émanent de l'investisseur éligible, à l'exception des factures d'entreprises de services de production lorsque les biens ou services facturés sont directement liés à la production, et dans la mesure où le montant de ces factures correspond au prix qui aurait été payé si les sociétés intervenantes étaient totalement indépendantes l'une de l'autre;

— les frais de distribution qui sont à charge de la société de production.

§ 4. Par période imposable, l'exonération prévue à l'article 194ter, § 2, est accordée à concurrence d'un montant limité à 50 %, plafonnés à 750 000 euros, des bénéfices réservés imposables de la période imposable, fixés avant la constitution de la réserve exonérée visée à l'article 194ter, § 4. Ce montant limite et ce plafond sont applicables au total des exonérations visées aux articles 194ter, 194ter/1 et 194ter/3.

Par dérogation à l'article 194ter, § 8, alinéa 4, la somme de toutes les valeurs fiscales des attestations tax shelter s'élève, par œuvre éligible, à 2 500 000 euros maximum.

§ 5. Pour pouvoir attester, conformément à l'article 194ter, § 7, alinéa 1<sup>er</sup>, 3°, deuxième tiret, que la réalisa-tion du jeu vidéo original est achevée, la Communauté concernée doit s'assurer qu'une version finale de ce jeu a été réalisée dans l'Éspace économique européen.

Art. 6 (nieuw)

In artikel 227/1 van hetzelfde Wetboek ingevoegd bij de wet van 25 december 2016 en gewijzigd bij de wet van 25 december 2017, worden de volgende wijzigingen aangebracht:

1° de woorden “de artikelen 194ter en 194ter/1” worden vervangen door de woorden “de artikelen 194ter, 194ter/1 en 194ter/3”;

1° de woorden “op grond van artikel 194ter of 194ter/1” worden vervangen door de woorden “op grond van artikel 194ter, 194ter/1 of 194ter/3”.

Art. 7 (nieuw)

Deze wet treedt in werking de dag waarop ze in het Belgisch Staatsblad wordt bekendgemaakt. “De toepassing ervan is onderworpen aan een samenwerkingsovereenkomst tussen de gemeenschappen en de federale Staat met betrekking tot de criteria voor de in aanmerking komende werken.

De artikelen 2 tot 6 zijn van toepassing op de vanaf de eerste dag van de maand na deze bekendmaking ondertekende raamovereenkomsten op voorwaarde dat uit een beslissing van de Europese Commissie blijkt dat de bedoelde tax shelter voor videospelen geen onverenigbare staatsteun is als bedoeld in artikel 107 van het Verdrag betreffende de werking van de Europese Unie. De minister van Financiën maakt de vervulling van deze voorwaarde bekend door een bericht in het *Belgisch Staatsblad*.

Art. 6 (nieuw)

À l'article 227/1 du même Code inséré par la loi du 25 décembre 2016 et modifié par la loi du 25 décembre 2017, les modifications suivantes sont apportées:

1° les mots “aux articles 194ter et 194ter/1” sont remplacés par les mots “aux articles 194ter, 194ter/1 et 194ter/3”;

1° les mots “en application de l'article 194ter ou 194ter/1” sont remplacés par les mots “en application de l'article 194ter, 194ter/1 ou 194ter/3”.

Art. 7 (nieuw)

La présente loi entre en vigueur le jour de sa publication au Moniteur belge. Son application est conditionnée à un accord de coopération entre les Communautés et l'État fédéral en ce qui concerne les critères des œuvres éligibles.

Les articles 2 à 6 s'appliquent aux conventions-cadres signées à partir du premier jour du mois suivant cette publication à condition qu'il ressorte d'une décision prise par la Commission européenne que le régime de tax shelter pour les jeux vidéo visé ne constitue pas une aide d'État incompatible visée à l'article 107 du Traité sur le fonctionnement de l'Union européenne. La réalisation de cette condition fait l'objet d'un avis publié au *Moniteur belge* par le ministre des Finances.