

**Belgische Kamer
van Volksvertegenwoordigers**

GEWONE ZITTING 1995-1996 (*)

7 MAART 1996

WETSONTWERP

**betreffende de deelneming van België
aan de vierde algemene verhoging
van het kapitaal van de Aziatische
Ontwikkelingsbank**

TEKST AANGENOMEN IN PLENAIRE
VERGADERING EN OVERGEZONDEN
AAN DE SENAAT

Artikel 1

Deze wet regelt een aangelegenheid zoals bepaald
in artikel 78 van de Grondwet.

Art. 2

De Koning is gemachtigd om de inschrijving van
België op het aandelenkapitaal van de Aziatische
Ontwikkelingsbank te verhogen van 60,2 tot
120,4 miljoen dollar van de Verenigde Staten, over-

Zie :

Stukken van de Kamer :

- 213 - 95 / 96 :

- N° 1 : Wetsontwerp.
- N° 2 : Verslag.

Handelingen van de Kamer :

6 en 7 maart 1996.

(*) Tweede zitting van de 49^e zittingsperiode.

**Chambre des Représentants
de Belgique**

SESSION ORDINAIRE 1995-1996 (*)

7 MARS 1996

PROJET DE LOI

**relatif à la participation de la
Belgique à la quatrième augmentation
générale du capital de la Banque
asiatique de Développement**

TEXTE ADOPTE EN SEANCE
PLENIERE ET TRANSMIS
AU SENAT

Article 1^{er}

La présente loi règle une matière visée à l'arti-
cle 78 de la Constitution.

Art. 2

Le Roi est autorisé à porter la souscription de la
Belgique au capital-actions de la Banque Asiatique
de Développement de 60,2 à 120,4 millions de dollars
des Etats-Unis, conformément à la Résolution n° 232

Voir :

Documents de la Chambre :

- 213 - 95 / 96 :

- N° 1 : Projet de loi.
- N° 2 : Rapport.

Annales de la Chambre :

6 et 7 mars 1996.

(*) Deuxième session de la 49^e législature.

eenkomstig de Resolutie n^o 232 aangenomen door de Raad van Gouverneurs van de Bank op 22 mei 1994.

adoptée par le Conseil des Gouverneurs de la Banque le 22 mai 1994.

Brussel, 7 maart 1996.

Bruxelles, le 7 mars 1996.

*De Voorzitter van de Kamer
van volksvertegenwoordigers,*

*Le Président de la Chambre
des représentants,*

R. LANGENDRIES

*De Griffier van de Kamer
van volksvertegenwoordigers,*

*Le Greffier de la Chambre
des représentants,*

F. GRAULICH