

CHAMBRE DES REPRÉSENTANTS
DE BELGIQUE

14 juillet 2021

PROPOSITION DE LOI

**modifiant le Code des impôts
sur les revenus 1992 en ce qui concerne
l'élargissement de la mesure de tax shelter
à l'industrie du jeu vidéo**

AMENDEMENTS

Voir:

Doc 55 **1590/ (2020/2021)**:
001: Proposition de loi de M. Matheï.
002: Amendement.

BELGISCHE KAMER VAN
VOLKSVERTEGENWOORDIGERS

14 juli 2021

WETSVOORSTEL

**tot wijziging van het Wetboek
van inkomstenbelastingen 1992, betreffende
de uitbreiding van de taxsheltermaatregel
naar de videogame-industrie**

AMENDEMENTEN

Zie:

Doc 55 **1590/ (2020/2021)**:
001: Wetsvoorstel van de heer Matheï.
002: Amendement.

05146

N°2 DE M. LEYSEN ET CONSORTS

Art. 3 (*nouveau*)**Insérer un article 3 rédigé comme suit:**

“Art. 3. Le Roi évalue les articles 194ter, 194ter/2 et 194ter/3 du même code au plus tard en 2024. Cette évaluation tient notamment compte du coût budgétaire estimé, des éventuels effets de déplacement entre les différents régimes de tax shelter et des éventuels effets de déplacement vers des sociétés de production étrangères.”

JUSTIFICATION

Pour éviter tout effet secondaire indésirable de l'élargissement du régime du *tax shelter* au secteur du jeu vidéo, il serait indiqué d'évaluer cette mesure après un délai raisonnable, afin de pouvoir, au besoin, procéder à des ajustements ciblés et organiser une concertation supplémentaire avec les entités fédérées. En outre, la bonne gouvernance commande d'évaluer régulièrement l'efficacité et l'efficacités des régimes d'exception.

Nr. 2 VAN DE HEER LEYSEN c.s.

Art. 3 (*nieuw*)**Een artikel 3 invoegen, luidende:**

“Art. 3. De koning evalueert de artikelen 194ter, 194ter/2 en 194ter/3 van hetzelfde wetboek ten laatste in 2024. Daarbij wordt in het bijzonder rekening gehouden met de geraamde budgettaire kostprijs, mogelijke verschuivingseffecten tussen de verschillende tax shelter stelsels onderling en mogelijke verschuivingseffecten richting buitenlandse productievenootschappen.”

VERANTWOORDING

Om ongewenste neveneffecten te vermijden van de uitbreiding van de taxshelterregeling naar de gamingsector is het aangewezen om deze maatregel na een redelijke tijdsperiode te evalueren zodat er, indien nodig, gerichte bijsturingen en bijkomend overleg kan zijn met de deelstaten. Tevens is het een principe van goed bestuur om uitzonderingsregelingen regelmatig te evalueren op het gebied van efficiëntie en effectiviteit.

Christian LEYSEN (Open Vld)
 Joris VANDENBROUCKE (Vooruit)
 Steven MATHEÏ (CD&V)
 Dieter VANBESIEN (Ecolo-Groen)
 Benoît PIEDBOEUF (MR)
 Hugues BAYET (PS)

N°3 DE M. LEYSEN ET CONSORTS

Art. 4 (*nouveau*)**Insérer un article 4 rédigé comme suit:**

“Art. 4. Dans l’article 194/ter/3, § 5, du même code, inséré par la loi du 29 mars 2019, le dernier alinéa est remplacé par ce qui suit:

“Par dérogation à l’article 194ter, § 8, alinéa 4, la somme de toutes les valeurs fiscales des attestations tax shelter s’élève, par œuvre éligible, à 1 250 000 euros maximum.””

JUSTIFICATION

Pour éviter que l’élargissement du régime du *tax shelter* ne profite surtout aux grands développeurs qui feraient un usage disproportionné de cette mesure, ce qui risquerait de léser les petits développeurs, nous proposons de limiter à 1 250 000 euros le montant maximal pouvant être récolté par dossier dans le cadre du *tax shelter* relatif à l’industrie du jeu vidéo. Dans le cadre des négociations avec les entités fédérées, nous demandons instamment que la part effective des coûts de production, ou plus précisément des coûts de développement, soit portée à 75 % et que le test culturel soit considérablement durci.

Nr. 3 VAN DE HEER LEYSEN c.s.

Art. 4 (*nieuw*)**Een artikel 4 invoegen, luidende:**

“Art. 4. In artikel 194/ter/3 van hetzelfde wetboek, ingevoegd bij de wet van 29 maart 2019, in paragraaf 5, wordt het laatste lid vervangen als volgt:

“In afwijking van artikel 194/ter, § 8, vierde lid, bedraagt de som van alle fiscale waarden van de taxshelter-attesten per in aanmerking komend werk, maximaal 1 250 000 euro.””

VERANTWOORDING

Om te vermijden dat de uitbreiding van de taxshelterregeling ertoe zou leiden dat vooral een aantal grote ontwikkelaars onevenredig groot gebruik zouden maken van de maatregel, zodat kleinere ontwikkelaars het risico zouden lopen om te worden benadeeld, stellen wij voor om het maximale bedrag dat er met de taxshelter gaming per dossier kan worden opgehaald te beperken tot maximaal 1 250 000 euro. Wij dringen er bij de onderhandelingen met de deelstaten op aan dat het effectieve aandeel van de productie- respectievelijk ontwikkelingskosten wordt verhoogd tot 75 %, en tevens op een beduidende verstrenging van de cultuurtest.

Christian LEYSEN (Open Vld)
 Joris VANDENBROUCKE (Vooruit)
 Steven MATHEÏ (CD&V)
 Dieter VANBESIEN (Ecolo-Groen)
 Benoît PIEDBOEUF (MR)
 Hugues BAYET (PS)