

**BELGISCHE KAMER VAN
VOLKSVERTEGENWOORDIGERS**

24 juni 2026

VOORSTEL VAN RESOLUTIE

**betreffende het gebruik van e-sports,
videogames en livestreaming
als innovatieve communicatie- en
rekruteringsaanpak bij Defensie**

Amendementen

*Zie:***Doc 56 1113/ (2025/2026):**001: Voorstel van resolutie van de heer Van den Heuvel.
002: Amendementen.**CHAMBRE DES REPRÉSENTANTS
DE BELGIQUE**

24 juin 2026

PROPOSITION DE RÉOLUTION

**concernant le recours aux e-sports,
aux jeux vidéo et au streaming en direct
comme approche innovante
en matière de communication et
de recrutement à la Défense**

Amendements

*Voir:***Doc 56 1113/ (2025/2026):**001: Proposition de résolution de M. Van den Heuvel.
002: Amendements.

04052

Nr. 30 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Considerans A

Deze considerans vervangen als volgt:

“A. gelet op de forse investeringen in de cybermacht, het toenemende belang van drones in de moderne oorlogsvoering en de constante nood aan talent;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 30 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Considérant A

Remplacer ce considérant par ce qui suit:

“A. vu les investissements massifs dans la force cyber, l'importance croissante des drones dans la guerre moderne et le besoin constant de talents;”

Nr. 31 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Considerans E

Deze considerans vervangen als volgt:

“E. akte nemend van de initiatieven uit het buitenland, waaronder in Nederland, Frankrijk, het Verenigd Koninkrijk en de Verenigde Staten;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 31 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Considérant E

Remplacer ce considérant par ce qui suit:

“E. vu les initiatives prises à l'étranger, notamment aux Pays-Bas, en France, au Royaume-Uni et aux États-Unis;”

Nr. 32 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Considerans F

Deze considerans vervangen als volgt:

“F. rekening houdende met reeds bestaande evenementen binnen het Belgisch leger, zoals de Belgian Navy Drone Race en de Drone Hackathon;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 32 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Considérant F

Remplacer ce considérant par ce qui suit:

“F. vu les événements déjà organisés au sein de l’armée belge, comme la Belgian Navy Drone Race et le Drone Hackathon;”

Nr. 33 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Considerans G/4 (*nieuw*)

Een considerans G/4 invoegen, luidende:

“G/4. overwegende dat gamers zich vaak niet herkennen in de traditionele communicatie van Defensie, terwijl zij net bepaalde vaardigheden hebben die in sommige gevallen aansluiten op de behoeftes van een moderne Defensie;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 33 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Considérant G/4 (*nouveau*)

Insérer un considérant G/4 rédigé comme suit:

“G/4. considérant que les gamers ne se reconnaissent souvent pas dans la communication traditionnelle de la Défense, alors qu’ils possèdent précisément certaines compétences qui, dans certains cas, répondent aux besoins d’une Défense moderne;”

Nr. 34 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Verzoek 2.1.1 (*nieuw*)

Een verzoek 2.1.1 invoegen, luidende:

“2.1.1. om binnen de rekruteringsaanpak bij Defensie te bekijken hoe het gebruik van games een startpunt kan zijn om uit te leggen wat het beroep van militair echt inhoudt en wat de gelijkenissen en verschillen zijn tussen games en Defensie, wat op het niveau van de preselectie van kandidaat-militairen de kwaliteit van de instroom kan verhogen en de “drop-out” tijdens het selectieproces kan verkleinen;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 34 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Demande 2.1.1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 2.1.1 rédigée comme suit:

“2.1.1. d’examiner, dans le cadre de la stratégie de recrutement de la Défense, comment l’utilisation des jeux vidéo peut servir de point de départ pour expliquer en quoi consiste réellement le métier de militaire et quelles sont les similitudes et les différences entre les jeux vidéo et la Défense, ce qui, au stade de la présélection des candidats militaires, permettrait d’améliorer la qualité des profils sélectionnés et de réduire le taux d’abandon au cours du processus de sélection;”

Nr. 35 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Verzoek 4

Dit verzoek weglaten.

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 35 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Demande 4

Supprimer cette demande.

N° 36 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Verzoek 7.1.1 (*nieuw*)

Een verzoek 7.1.1 invoegen, luidende:

“7.1.1. ervoor te zorgen dat de rekruteringsinitiatieven via gaming uitsluitend gericht zijn op personen van ten minste 16 jaar en geen misleidende of agressieve communicatie bevatten, noch gericht zijn op kwetsbare doelgroepen; een ethische en operationele gedragscode op te stellen die het geheel aan initiatieven reguleert (inhoud, partnerschappen, gegevensverzameling, streaming enzovoort), zoals aanbevolen door DG HR Defensie;”.”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 36 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Demande 7.1.1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 7.1.1 rédigée comme suit:

“7.1.1. de garantir que les initiatives de recrutement via le gaming soient strictement destinées aux personnes âgées de 16 ans et plus et que ces initiatives excluent toute communication trompeuse, agressive ou ciblant des publics vulnérables; de rédiger un code de conduite éthique et opérationnel encadrant l'ensemble des initiatives (contenus, partenariats, collecte de données, streaming, etc.), conformément aux recommandations de la DG HR Defence;”

Nr. 37 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Verzoek 7.2.2 (*nieuw*)

Een verzoek 7.2.2 invoegen, luidende:

“7.2.2. bij informatiecampagnes de focus te leggen op het informeren van jongeren en het verbreden van de horizon van hun carrièremogelijkheden;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 37 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Demande 7.2.2 (*nouvelle*)

Insérer une demande 7.2.2 rédigée comme suit:

“7.2.2. dans le cadre des campagnes d’information, de mettre l’accent sur l’information des jeunes et l’élargissement de l’horizon de leurs perspectives de carrière;”

Nr. 38 van de heer **Vanden Heuvel c.s.**

Verzoek 9/1 (*nieuw*)

Een verzoek 9/1 invoegen, luidende:

“9/1. in de toekomst te werken aan de oprichting van een interdisciplinaire werkgroep die de contouren en opportuniteiten van e-sports, gaming en gamificatie bij Defensie duidelijk kunnen vormgeven;”

Koen Vanden Heuvel (cd&v)
Koen Metsu (N-VA)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 38 de M. **Vanden Heuvel et consorts**

Demande 9/1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 9/1 rédigée comme suit:

“9/1. d’œuvrer, à l’avenir, à la création d’un groupe de travail interdisciplinaire chargé de définir clairement les contours des e-sports, des jeux vidéo et de la gamification, ainsi que des opportunités qu’ils offrent au sein de la Défense;”