

BELGISCHE KAMER VAN
VOLKSVERTEGENWOORDIGERS

22 juni 2026

VOORSTEL VAN RESOLUTIE

**betreffende het gebruik van e-sports,
videogames en livestreaming
als innovatieve communicatie- en
rekruteringsaanpak bij Defensie**

Amendementen

Zie:

Doc 56 **1113/ (2025/2026):**

001: Voorstel van resolutie van de heer Van den Heuvel.

CHAMBRE DES REPRÉSENTANTS
DE BELGIQUE

22 juin 2026

PROPOSITION DE RÉOLUTION

**concernant le recours aux e-sports,
aux jeux vidéo et au streaming en direct
comme approche innovante
en matière de communication et
de recrutement à la Défense**

Amendements

Voir:

Doc 56 **1113/ (2025/2026):**

001: Proposition de résolution de M. Van den Heuvel.

04007

Nr. 1 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans A/1 (*nieuw*)

Een considerans A/1 invoegen, luidende:

“A/1. overwegende dat de traditionele rekruteringskanalen kunnen worden aangevuld met innovatieve benaderingen;”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 1 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant A/1 (*nouveau*)

Insérer un considérant A/1 rédigé comme suit:

“A/1. considérant que les canaux de recrutement traditionnels peuvent être complétés par des approches innovantes;”.

Nr. 2 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans C

Deze considerans vervangen door:

“C. overwegende dat gamificatie de rekruteringsprocessen aantrekkelijker kan maken, het selectieproces van de kandidaten kan bevorderen en bijkomende evaluatietools kan bieden;”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 2 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant C

Remplacer ce considérant par ce qui suit:

“C. considérant que la gamification peut améliorer l'attractivité des processus de recrutement, favoriser le processus de sélection des candidats et offrir des outils complémentaires d'évaluation;”.

Nr. 3 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans E/1 (*nieuw*)

Een considerans E/1 invoegen, luidende:

“E/1. overwegende dat in de Nederlandse YouTube-serie Gaming vs Reality militairen de verschillen toelichten tussen videogames en de realiteit op het ministerie van Defensie, wat jongeren bewustmaakt van het onderscheid tussen fictie en realiteit;”

N° 3 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant E/1 (*nouveau*)

Insérer un considérant E/1 rédigé comme suit:

“E/1. vu l’existence, aux Pays-Bas, de la série YouTube “Gaming vs Reality”, dans laquelle des militaires expliquent les différences entre les jeux vidéo et la réalité des forces armées, favorisant ainsi une prise de conscience des jeunes quant à la frontière entre fiction et réalité;”

Nr. 4 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans E/2 (*nieuw*)

Een considerans E/2 invoegen, luidende:

“E/2. overwegende dat de Nederlandse Defensie in juni 2025 een e-sportstoernooi, de NAVO E-sports Cup, heeft georganiseerd wat het maatschappelijk bewustzijn heeft verhoogd;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 4 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant E/2 (*nouveau*)

Insérer un considérant E/2 rédigé comme suit:

“E/2. considérant qu'en juin 2025, la Défense néerlandaise a organisé un tournoi d'e-sports, la NAVO Esports Cup (Coupe d'e-sports de l'OTAN), ce qui a renforcé la sensibilisation du public;”

Nr. 5 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans E/3 (*nieuw*)

Een considerans E/3 invoegen, luidende:

“E/3. overwegende dat in 2026 de eerste International E-sports Defence Games zullen plaatsvinden in het Verenigd Koninkrijk, waar meer dan 40 landen aan zullen deelnemen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 5 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant E/3 (*nouveau*)

Insérer un considérant E/3 rédigé comme suit:

“E/3. considérant qu'en 2026, les premiers International Esports Defence Games (tournoi international d'e-sports de la Défense) se tiendront au Royaume-Uni et réuniront plus de 40 pays;”

Nr. 6 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans G

Deze considerans vervangen als volgt:

“G. gelet op het feit dat videogames dicht aansluiten bij de leefwereld van jongeren en dat jongeren een doelpubliek van Defensie zijn;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 6 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant G

Remplacer ce considérant par ce qui suit:

“G. considérant que les jeux vidéo font partie intégrante de la vie des jeunes, qui constituent un public cible de la Défense;”

Nr. 7 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans G/1 (*nieuw*)

Een considerans G/1 invoegen, luidende:

“G/1. overwegende dat volgens een studie (Survey Newzoo 2024) 20 % van de Belgische jongeren e-sports bekijkt op streamingplatformen zoals YouTube en Switch;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 7 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant G/1 (*nouveau*)

Insérer un considérant G/1 rédigé comme suit:

“G/1. considérant que, selon une étude (Survey Newzoo 2024), 20 % des jeunes belges regardent des e-sports sur des plateformes de streaming telles que YouTube et Switch;”

Nr. 8 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans G/2 (*nieuw*)

Een considerans G/2 invoegen, luidende:

“G/2. overwegende dat verschillende analyses aantonen dat gamers beter scoren op vaardigheden zoals snelle besluitvorming, multitasking, teamcoördinatie, strategisch denken, reactiesnelheid en digitale vaardigheden en dat deze vaardigheden aansluiten bij sommige noden van moderne operationele functies bij Defensie;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 8 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant G/2 (*nouveau*)

Insérer un considérant G/2 rédigé comme suit:

“G/2. considérant que plusieurs analyses montrent que les gamers obtiennent de meilleurs résultats dans des domaines tels que la prise de décisions rapide, le travail multitâche, la coordination d’équipe, la réflexion stratégique, la rapidité de réaction et les compétences numériques, et que ces compétences répondent à certains besoins des fonctions opérationnelles modernes de la Défense;”

Nr. 9 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans G/3 (*nieuw*)

Een considerans G/3 invoegen, luidende:

“G/3. overwegende dat gamers zich vaak niet herkennen in de traditionele uitingen van Defensie, terwijl zij net bepaalde vaardigheden hebben die in sommige gevallen aansluiten op de behoeftes van een moderne Defensie;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 9 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant G/3 (*nouveau*)

Insérer un considérant G/3 rédigé comme suit:

“G/3. considérant que les gamers ne se reconnaissent souvent pas dans les profils traditionnels de la Défense, alors qu’ils possèdent justement certaines compétences qui répondent, dans certains cas, aux besoins d’une Défense moderne;”

Nr. 10 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans I (*nieuw*)

Een considerans I invoegen, luidende:

“I. overwegende dat het schriftelijk advies van Defensie over dit voorstel van resolutie aangeeft kansen te zien in deze aanpak, zoals de modernisering van het “Employer brand”, de vergroting van zichtbaarheid bij jongeren, de versterking van de interne cohesie via competities en interne teams en spontane detectie van technische profielen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 10 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant I (*nouveau*)

Insérer un considérant I rédigé comme suit:

“I. considérant que, dans son avis écrit sur cette proposition de résolution, la Défense indique que l’approche proposée pourrait notamment lui permettre de moderniser son image d’employeur (employer brand), d’améliorer sa visibilité auprès des jeunes, de renforcer la cohésion interne au travers de compétitions et d’équipes constituées en interne, et de détecter spontanément des profils techniques;”

Nr. 11 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Considerans J (*nieuw*)

Een considerans J invoegen, luidende:

“J. overwegende dat Defensie in haar schriftelijk advies inzake dit voorstel van resolutie ook risico’s identificeert, zoals de verheerlijking van oorlog, de indirecte rekrutering van minderjarigen, de ongecontroleerde interacties die tot incidenten kunnen leiden en reputatieschade kunnen opleveren en cyber- en veiligheidsrisico’s;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 11 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considérant J (*nouveau*)

Insérer un considérant J rédigé comme suit:

“J. considérant que, dans son avis écrit sur cette proposition de résolution, la Défense identifie également certains risques, tels que la glorification de la guerre, le recrutement indirect de mineurs, des interactions incontrôlées susceptibles d’entraîner des incidents et de nuire à la réputation, ainsi que des risques liés à la (cyber)sécurité;”

Nr. 12 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Consideransen K (*nieuw*)

Een considerans K invoegen, luidende:

“K. overwegende dat de afdeling HRB – Rekrutering & Selectie bij Defensie momenteel reeds drie gamificatieprojecten ontwikkelt:

— SEGARES/Space Evac: een EU-project dat tot doel heeft een serieuze game te ontwikkelen die betrouwbaar kan evalueren hoe militairen en politieagenten omgaan met stress en onverwachte situaties;

— do We Match?: een game waarbij sollicitanten op interactieve wijze kunnen ervaren hoe de initiële opleiding eruitziet, waarbij de tool knelpuntprofielen wil aantrekken door een concreet, toegankelijk en overtuigend beeld te geven van de jobvereisten;

— adaptieve trainingsapplicatie: een app die fysieke en mentale voorbereiding personaliseert tussen inschrijving en de start van de opleiding op maat van de sollicitant;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 12 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Considéransts K (*nouveaux*)

Insérer un considérant K rédigé comme suit:

“K. considérant que la Division Gestion RH – Recrutement & Sélection de la Défense développe d’ores et déjà trois projets de gamification:

— SEGARES/Space Evac: un projet de l’Union européenne visant à développer un serious game permettant d’évaluer de manière fiable la manière dont les militaires et les policiers gèrent le stress et les situations imprévues;

— do We Match?: un jeu permettant aux candidats de découvrir de manière interactive la formation initiale. Cet outil vise à attirer les profils en pénurie en offrant une image concrète, accessible et convaincante des exigences de la fonction;

— application d’entraînement adaptatif: une application qui personnalise la préparation physique et mentale entre l’inscription et le début de la formation, en adaptant celle-ci au profil du candidat;”.

Nr. 13 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 1

Dit verzoek vervangen als volgt:

“1. de rekruteringsvijver expliciet open te stellen naar gamers door actief in te zetten op e-sports, videogames, livestreaming en bewerkte videocontent;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 13 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 1

Remplacer cette demande par ce qui suit:

“1. d’élargir explicitement le vivier de recrutement aux gamers en s’engageant activement dans les e-sports, les jeux vidéo, le livestreaming et les contenus vidéo édités;”.

Nr. 14 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 2

Dit verzoek vervangen volgt:

“2. werk te maken van een innovatieve rekruteringsaanpak bij Defensie als aanvulling op de klassieke rekruteringsmechanismen, waarbij Defensie zich ook richt op innovatieve methoden zoals e-sports, videogames, livestreaming en bewerkte videocontent;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 14 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 2

Remplacer cette demande par ce qui suit:

“2. d’élaborer, pour la Défense, une stratégie de recrutement innovante fondée non seulement sur les canaux de recrutement classiques, mais aussi sur des méthodes innovantes telles que les e-sports, les jeux vidéo, le livestreaming et les contenus vidéo édités;”

Nr. 15 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 2.1 (*nieuw*)

Een verzoek 2.1 invoegen, luidende:

“2.1. om binnen de rekruteringsaanpak bij Defensie het gebruik van games aan te grijpen als een startpunt om uit te leggen wat de militaire dienst echt inhoudt en wat de gelijkenissen en verschillen zijn tussen games en Defensie, wat op het niveau van de preselectie van kandidaat-militairen de kwaliteit van de instroom kan verhogen en de “drop-out” tijdens het selectieproces kan verkleinen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 15 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 2.1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 2.1 rédigée comme suit:

“2.1. d'utiliser, dans le cadre de la stratégie de recrutement de la Défense, les jeux comme point de départ pour expliquer ce que recouvre réellement le service militaire et pour clarifier les similitudes et différences entre la Défense et les jeux, ce qui, au stade de la pré-sélection des candidats militaires, pourrait améliorer la qualité des candidatures et réduire le taux d'attrition au cours du processus de sélection;”

Nr. 16 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 2.2 (*nieuw*)

Een verzoek 2.2 invoegen, luidende:

“2.2. binnen deze aanpak rekening te houden met een aantal basisprincipes rond de validiteit, de betrouwbaarheid, de inclusiviteit, de ethiek, de hardware-neutraliteit en de transparantie, indachtig dat een game waardevolle inzichten kan bieden, maar nooit de enige basis kan vormen voor de rekrutering van personeel;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 16 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 2.2 (*nouvelle*)

Insérer une demande 2.2 rédigée comme suit:

“2.2. de tenir compte, dans le cadre de cette stratégie, d’un certain nombre de principes fondamentaux relatifs à la validité, à la fiabilité, à l’inclusivité, à l’éthique, à la neutralité à l’égard du matériel ainsi qu’à la transparence, étant entendu qu’un jeu est certes susceptible de fournir des éléments d’appréciation utiles, mais ne peut jamais constituer le seul critère de recrutement du personnel;”

Nr. 17 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 3

Dit verzoek vervangen als volgt:

“3. werk te maken van een innovatieve communicatiestrategie bij Defensie waarbij Defensie in het kader van “Employer branding” gebruikmaakt van innovatieve methoden zoals e-sports, videogames, livestreaming en bewerkte videocontent om zo Defensie dichterbij de leefwereld van jongeren te brengen en het draagvlak voor Defensie te verhogen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 17 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 3

Remplacer cette demande par ce qui suit:

“3. d’élaborer, pour la Défense, une stratégie de communication innovante prévoyant, dans le cadre de la stratégie d’image de l’employeur (“Employer branding”), le recours, par la Défense, à des méthodes innovantes telles que les e-sports, les jeux vidéo, le livestreaming, et les contenus vidéo modifiés afin de rapprocher la Défense de l’univers des jeunes et de consolider le soutien dont elle bénéficie;”

Nr. 18 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 3.1 (*nieuw*)

Een verzoek 3.1 invoegen, luidende:

“3.1. bij deze aanpak in te zetten op een authentieke benadering door bijvoorbeeld te werken en te communiceren vanuit gamers die al werkzaam zijn bij Defensie die kunnen getuigen hoe e-sports hun carrière bij defensie beïnvloedt of heeft beïnvloed, waarbij er steeds aandacht moet zijn voor diversiteit en inclusie;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 18 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 3.1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 3.1 rédigée comme suit:

“3.1. de miser, dans ce cadre, sur une approche authentique, par exemple en s'appuyant, également pour la communication, sur des gamers déjà en fonction au sein de la Défense et pouvant expliquer, en tant que témoins, en quoi les e-sports influencent ou ont influencé leur carrière à la Défense, tout en accordant une attention constante à la diversité et à l'inclusion;”.

Nr. 19 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 3.2 (*nieuw*)

Een verzoek 3.2 invoegen, luidende:

“3.2. in te zetten op de aanwezigheid van Defensie op offline activiteiten en evenementen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 19 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 3.2 (*nouvelle*)

Insérer une demande 3.2. rédigée comme suit:

“3.2. d’investir dans la présence de la Défense lors d’activités et d’événements hors ligne;”.

Nr. 20 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 4

Dit verzoek vervangen als volgt:

“4. binnen het defensiebudget de nodige middelen vrij te maken om de volgende plannen ten uitvoer te brengen: oprichting van een e-sportteam en organisatie van een e-sporttoernooi;”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 20 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 4

Remplacer cette demande par ce qui suit:

“4. de prévoir les moyens nécessaires au sein du budget de la Défense pour la mise en œuvre des projets suivants: créer une équipe d’e-sports et organiser un tournoi d’e-sports;”.

Nr. 21 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 5

Dit verzoek weglaten.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 21 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 5

Supprimer cette demande.

Nr. 22 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 6

Dit verzoek weglaten.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 22 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 6

Supprimer cette demande.

Nr. 23 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 7

Dit verzoek vervangen als volgt:

“7. de ethische en pedagogische grenzen streng te bewaken, door:”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 23 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 7

Remplacer cette demande par ce qui suit:

“7. de veiller rigoureusement au respect des limites éthiques et pédagogiques en prévoyant:”.

Nr. 24 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 7.1 (*nieuw*)

Een verzoek 7.1 invoegen, luidende:

“7.1. ervoor te zorgen dat rekruteringsinitiatieven via gaming uitsluitend gericht zijn op meerderjarigen en geen misleidende of agressieve communicatie bevatten noch gericht zijn op kwetsbare doelgroepen; een ethische en operationele gedragscode op te stellen die het geheel aan initiatieven reguleert (inhoud, partnerschappen, gegevensverzameling, streaming enzovoort), zoals aanbevolen door DG HR Defensie;”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 24 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 7.1 (*nouvelle*)

Insérer une demande 7.1 rédigée comme suit:

“7.1. de garantir que les initiatives de recrutement via le gaming soient strictement destinées aux majeurs et que celles-ci excluent toute communication trompeuse, agressive ou ciblant des publics vulnérables; de rédiger un code de conduite éthique et opérationnel encadrant l'ensemble des initiatives (contenus, partenariats, collecte de données, streaming, etc.) tel que conseillé par DG HR Défense;”.

Nr. 25 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 7.2 (*nieuw*)

Een verzoek 7.2 invoegen, luidende:

“7.2. bij informatiecampagnes de focus te leggen op het informeren van jongeren en het verbreden van de horizon van hun carrièremogelijkheden, zonder daarbij al te grote druk te zetten op hen;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 25 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 7.2 (*nouvelle*)

Insérer une demande 7.2 rédigée comme suit:

“7.2. de mettre l’accent, dans les campagnes d’information, sur l’information des jeunes et l’élargissement de leurs possibilités de carrière, sans toutefois exercer une pression trop forte sur eux;”.

Nr. 26 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 7.3 (*nieuw*)

Een verzoek 7.3 invoegen, luidende:

“7.3. ervoor te zorgen dat elke communicatie (i) een duidelijk onderscheid maakt tussen entertainment en de realiteit van het militaire beroep, (ii) elke banalisering van geweld of oorlog vermijdt, en (iii) een getrouw beeld geeft van de taken en verantwoordelijkheden van Defensie;”.

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 26 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 7.3 (*nouvelle*)

Insérer une demande 7.3 rédigée comme suit:

“7.3. de veiller à ce que toute communication (i) distingue clairement divertissement et réalité du métier militaire, (ii) évite toute banalisation de la violence ou de la guerre, et (iii) reflète fidèlement les missions et responsabilités de la Défense;”.

Nr. 27 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 8 (*nieuw*)

Een verzoek 8 invoegen, luidende:

“8. te onderzoeken waar Defensie kan samenwerken met bedrijven uit het Belgische e-sports ecosysteem daar waar er een win-win is;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 27 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 8 (*nouvelle*)

Insérer une demande 8 rédigée comme suit:

“8. d’examiner dans quels domaines la Défense peut entamer une coopération mutuellement avantageuse avec des entreprises de l’écosystème belge des e-sports;”.

Nr. 28 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 9 (*nieuw*)

Een verzoek 9 invoegen, luidende:

“9. te werken aan de oprichting van een interdisciplinaire werkgroep die de contouren en opportuniteiten van e-sports, gaming en gamificatie bij Defensie duidelijk kunnen vormgeven;”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 28 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 9 (*nouvelle*)

Insérer une demande 9 rédigée comme suit:

“9. d’œuvrer à la création d’un groupe de travail interdisciplinaire chargé de définir clairement les contours et les possibilités qu’offrent l’e-sport, le gaming et la gamification au sein de la Défense;”.

Nr. 29 van de heer **Van den Heuvel c.s.**

Verzoek 10 (*nieuw*)

Een verzoek 10 invoegen, luidende:

“10. Defensie te ondersteunen bij de reeds aangevatte verkenning van serious gaming binnen haar verschillende diensten, met name de ontwikkeling van een “gegamificeerde” versie van de Situational Judgement Test van de Koninklijke Militaire School en de DG HR, teneinde de impact ervan op de verwerving van vaardigheden, de betrokkenheid van de deelnemers, de praktische toepassing en de algemene kwaliteit van het leerproces te evalueren.”

Koen Van den Heuvel (cd&v)
Hervé Cornillie (MR)
Stéphane Lasseaux (Les Engagés)
Axel Weydts (Vooruit)

N° 29 de M. **Van den Heuvel et consorts**

Demande 10 (*nouvelle*)

Insérer une demande 10 rédigée comme suit:

“10. de soutenir la Défense, dans ses démarches exploratoires en matière de serious gaming déjà engagées au sein de ses différents services, notamment le développement d’une version “gamifiée” du Situational Judgement Test de l’École royale militaire et de la DG HR, afin d’évaluer son impact sur l’acquisition des compétences, l’engagement des participants, la mise en situation pratique et la qualité globale des apprentissages.”